

# Projektor Dell 1220/1450

## Používateľská príručka



# Poznámky, Upozornenia a Výstrahy



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA uvádza dôležité informácie, ktoré pomáhajú lepšie využívať projektor



**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE uvádza možné poškodenie hardvéru alebo stratu údajov pri nedodržiavaní pokynov.



**VAROVANIE:** VAROVANIE uvádza možnú škodu na majetku, zranenie alebo smrť.

---

**Informácie uvádzané v tomto dokumente môžu byť zmenené bez predbežného oznámenia.**

**© 2015 Dell Inc. Všetky práva vyhradené.**

Bez písomného súhlasu spoločnosti Dell Inc. sa prísne zakazuje kopírovanie tohto dokumentu akýmkoľvek spôsobom.

Ochranné známky uvádzané v tomto dokumente: Dell a logá DELL sú ochranné známky spoločnosti Dell Inc.; logá DLP a DLP sú ochranné známky spoločnosti TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; Microsoft a Windows sú buď ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v Spojených štátoch amerických alebo v iných krajinách.

Ostatné ochranné známky a obchodné názvy, ktoré sa v tomto dokumente môžu uvádzať, sa týkajú buď subjektov, ktoré si na tieto známky alebo názvy uplatňujú nárok, alebo ich výrobcov. Spoločnosť Dell Inc. sa zrieka každého vlastnickeho záujmu na ochranné známky a obchodné názvy iné než ich vlastné.

Model: Projektor Dell 1220/1450

Jún 2015 Rev. A02

# Obsah

<b>1</b>	<b>Informácie o projektore Dell</b> . . . . .	<b>4</b>
	Obsah škatule s projektorom . . . . .	4
	Pohľad na projektor zhora a zdola . . . . .	5
	Pripojenia projektora . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Nastavenie projektora</b> . . . . .	<b>8</b>
	Nastavenie premietaného obrazu . . . . .	8
	Používanie diaľkového ovládania . . . . .	13
	Pripojenie projektora . . . . .	18
<b>3</b>	<b>Používanie projektora</b> . . . . .	<b>23</b>
	Zapnutie projektora . . . . .	23
	Vypnutie projektora . . . . .	23
	Ponuka Nastavenia . . . . .	24
<b>4</b>	<b>Odstraňovanie problémov v projektore</b> . . . . .	<b>40</b>
	Vodiace signály . . . . .	44
	Výmena lampy . . . . .	45
<b>5</b>	<b>Technické parametre</b> . . . . .	<b>47</b>
	Režimy kompatibility (analogový/digitálny) . . . . .	50
<b>6</b>	<b>Kontaktovanie spoločnosti Dell</b> . . . . .	<b>52</b>
<b>7</b>	<b>Príloha: Slovník zvláštnych významov</b> . . . . .	<b>53</b>

# 1

## Informácie o projektore Dell

---

Váš projektor je dodávaný so všetkými, nižšie uvedenými položkami. Skontrolujte, že máte k dispozícii všetky položky, a ak niečo chýba, kontaktujte spoločnosť Dell.

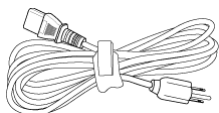
### Obsah škatule s projektorom

---

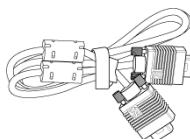
#### Obsah balenia 1220/1450

---

Napájací kábel



Kábel VGA (VGA do VGA)



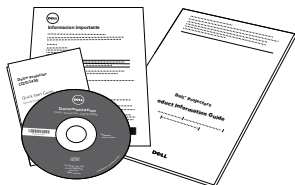
Diaľkový ovládač



2 batérie veľkosti AAA

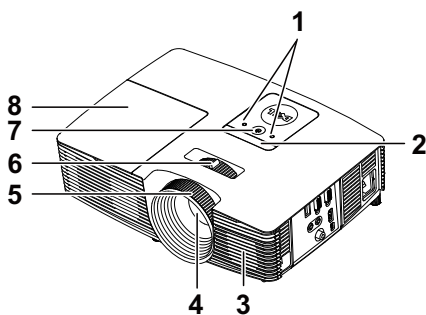


Používateľská príručka a dokumentácia na disku CD

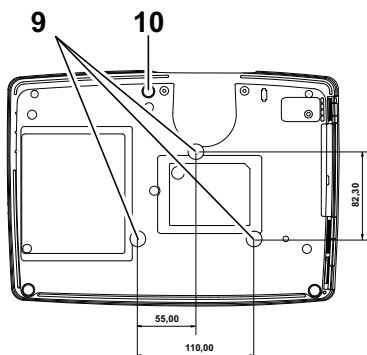


## Pohľad na projektor zhora a zdola

*Pohľad zhora*



*Pohľad zdola*

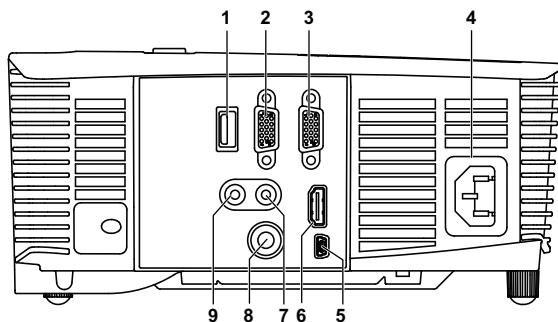


- |    |                                    |
|----|------------------------------------|
| 1  | Indikátory stavu                   |
| 2  | Infračervené prijímače             |
| 3  | 2 W reproduktor                    |
| 4  | Objektív                           |
| 5  | Zaostrovací prstenec               |
| 6  | Približovacie koliesko             |
| 7  | Tlačidlo Napájanie                 |
| 8  | Kryt lampy                         |
| 9  | Montážne otvory pre stropný držiak |
| 10 | Koliesko na nastavenie sklonu      |



**POZNÁMKA:** Otvor pre skrutky M3 x 6,5 mm na upevnenie stropného držiaka. Odporúčany moment sily <15 kg/f-cm.

## Pripojenia projektora



1	Výstupný konektor +5 V DC	6	Konektor HDMI
2	Výstupný konektor VGA (prechodová slučka monitora)	7	Konektor pre vstup zvuku
3	Vstupný konektor VGA (D-sub)	8	Konektor na pripojenie kompozitného videa
4	Konektor na pripojenie napájacieho kábla	9	Konektor pre výstup zvuku
5	Konektor Mini USB (mini typ B) na pripojenie diaľkovej myši a inováciu firmvéru		

**UPOZORNENIE:** Pred začatím ktorejkoľvek z procedúr v tejto časti si pozrite bezpečnostné pokyny uvedené na strana 7.

**POZNÁMKA:** Výstupný konektor 5 V DC je LEN na projektore 1450.

## **UPOZORNENIE: Bezpečnostné pokyny**

- 1 Projektor nepoužívajte v blízkosti spotrebičov, ktoré generujú veľa tepla.
- 2 Projektor nepoužívajte na miestach s nadmerným množstvom prachu.  
Prach môže spôsobiť poruchu systému a projektor sa automaticky vypne.
- 3 Projektor nainštalujte na dobre vetranom mieste.
- 4 Neblokujte vetracie štrbiny a otvory na projektore.
- 5 Projektor prevádzkujte pri okolitej teplote (5 °C až 40 °C).
- 6 Nepokúšajte sa dotýkať vetracieho výstupu, pretože môže byť po zapnutí projektoru alebo okamžite po jeho vypnutí veľmi horúci.
- 7 Keď je projektor zapnutý, nepozerajte sa do objektívu, pretože to môže poškodiť váš zrak.
- 8 Do blízkosti alebo pred projektor nekladte žiadne predmety, alebo keď je projektor zapnutý, objektív zakryte, pretože teplo by mohlo takýto predmet roztaviť alebo zapáliť.
- 9 Na čistenie objektívu nepoužívajte alkohol.



### **POZNÁMKA:**

- Nepokúšajte sa projektor sami upevniť na stropný držiak. Projektor musí namontovať kvalifikovaný technik.
- Odporúčaná súprava stropného držiaka (číslo dielu: C3505). Viac informácií nájdete na internetovej stránke technickej podpory spoločnosti Dell na lokalite **dell.com/support**.
- Viac informácií nájdete v dokumente Bezpečnostné informácie, ktorý je dodaný k projektoru.
- Projektor 1220/1450 sa môže používať iba v miestnosti.

# 2

## Nastavenie projektoru

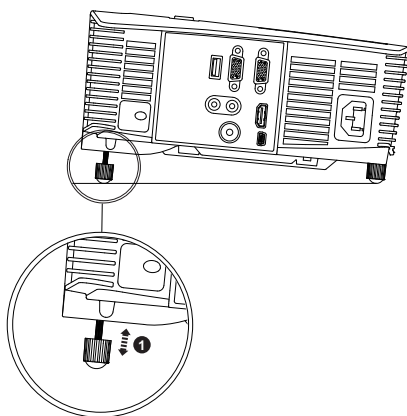
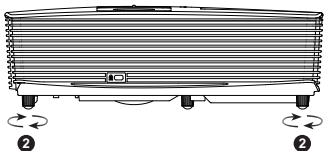
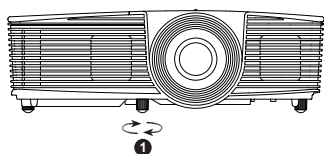
### Nastavenie premietaného obrazu

#### Zvýšenie výšky projektoru

- 1 Projektor zdvihnite do požadovaného uhla zobrazenia a doladte ho pomocou predného kolieska na nastavenie sklonu.
- 2 Uhol zobrazenia doladte pomocou predného kolieska na nastavenie sklonu.

#### Zníženie výšky projektoru

- 1 Projektor znížte a uhol zobrazenia doladte pomocou predného kolieska na nastavenie sklonu.

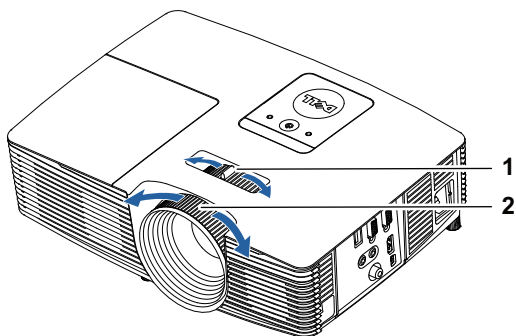


- 
- 1 Predné koliesko na nastavenie sklonu (Uhol sklonu: -5 až 5 stupňov)
  - 2 Koliesko na nastavenie sklonu
-



## Nastavenie zaostrenia projektora

1 Zaostrované koliesko otáčajte, kým obraz nebude jasný. Projektor sa zaostrí na vzdialenosti v rozsahu 3,94 stopy až 32,81 stopy (1,2 m až 10 m).



---

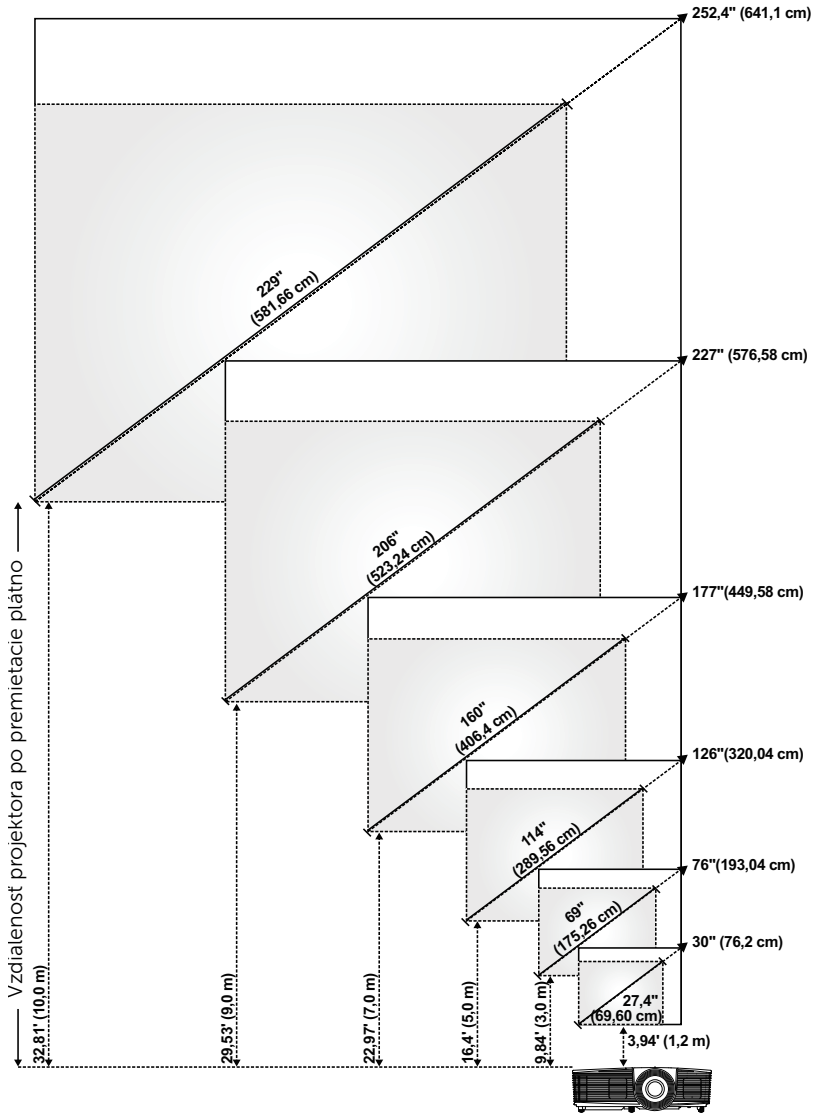
1 Približovacie koliesko

---

2 Zaoštrovací prstenec

---

## Nastavenie veľkosti obrazu



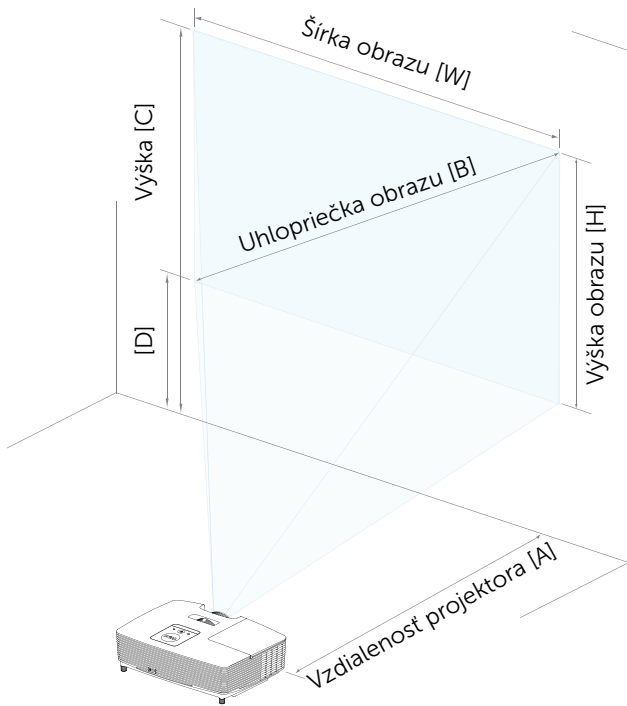
## Nastavenie tvaru obrazu

Premietacia vzdialenosť (m) [A]	Minimálny zoom				
	Veľkosť obrazu			Základňa projektoru po horný okraj obrazu (cm) [C]	Základňa projektoru po spodný okraj obrazu (cm) [D]
	Uhlopriečka (palce/cm) [B]	Šírka (cm) [W]	Výška (cm) [H]		
1,2	27,4"/69,6 cm	56	42	48	6
3	69"/175,26 cm	140	105	120	15
5	114"/289,56 cm	233	174	201	27
7	160"/406,4 cm	326	244	281	37
9	206"/523,24 cm	419	314	361	47
10	229"/581,66 cm	465	349	401	52

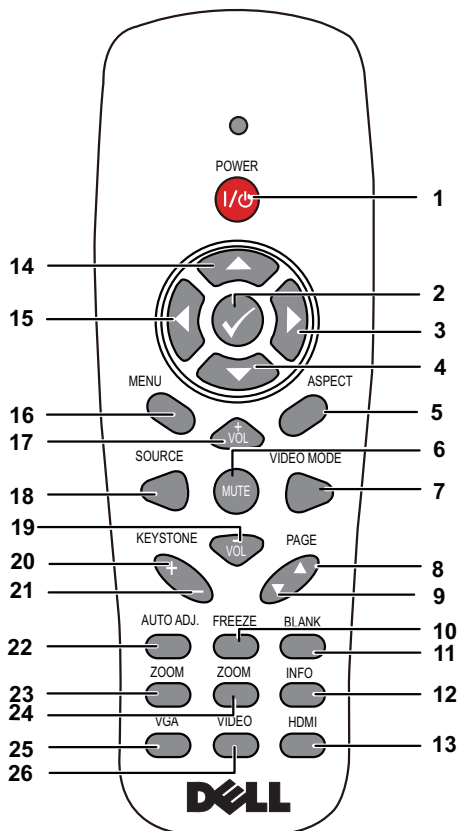
Premietacia vzdialenosť (m) [A]	Max. zoom				
	Veľkosť obrazu			Základňa projektoru po horný okraj obrazu (cm) [C]	Základňa projektoru po spodný okraj obrazu (cm) [D]
	Uhlopriečka (palce/cm) [B]	Šírka (cm) [W]	Výška (cm) [H]		
1,2	30"/76,2 cm	62	46	53	7
3	76"/193,04 cm	154	115	133	18
5	126"/320,04 cm	256	192	221	29
7	177"/449,58 cm	359	269	310	41
9	227"/576,58 cm	462	346	398	52
10	252,4"/641,1 cm	513	385	442	57




\* Tento graf slúži iba pre informáciu používateľa.

\* Pomer odchýlky: 115 ± 5%



## Používanie diaľkového ovládania



- |   |  |  |
|---|--|--|
| 1 | Napájanie         | Projektor zapína a vypína. Pre viac informácií si pozrite časti „Zapnutie projektora“ na strane 23 a „Vypnutie projektora“ na strane 23. |
| 2 | Tlačidlo Enter    | Stlačením tohto tlačidla potvrdíte výber.  |
| 3 | Tlačidlo Doprava  | Stlačením tohto tlačidla navigujte v položkách ponuky zobrazenej na obrazovke (OSD).   |

4	Tlačidlo Dolu 	Stlačením tohto tlačidla navigujte v položkách ponuky zobrazenej na obrazovke (OSD).
5	Pomer strán	Stlačením tohto tlačidla zmeníte pomer strán zobrazeného obrazu.
6	Mute 	Stlačením tohto tlačidla stlmíte alebo zrušíte stlmenie reproduktora projektora.
7	Video mode	<p>V projektore sú predvolené konfigurácie optimalizované na zobrazovanie údajov (zábery prezentácie) alebo obrazu (filmy, hry a podobne).</p> <p>Stlačením tlačidla <b>Video Mode</b> môžete prepínať medzi režimami <b>Presentation (Prezentácia)</b>, <b>Bright (Jas)</b>, <b>Movie (Film)</b>, <b>sRGB</b> alebo <b>Custom (Vlastné)</b>.</p> <p>Jedným stlačením tlačidla <b>Video Mode</b> sa zobrazí aktuálny režim zobrazovania. Opätovným stlačením tlačidla <b>Video Mode</b> sa prepína medzi režimami.</p>
8	O stránku nahor 	<p>Stlačením tohto tlačidla prejdete na predchádzajúcu stránku.</p> <p> <b>POZNÁMKA:</b> Ak chcete používať funkciu Posun o stránku hore, musí byť pripojený kábel Mini USB.</p>
9	O stránku nadol 	<p>Stlačením tohto tlačidla prejdete na ďalšiu stránku.</p> <p> <b>POZNÁMKA:</b> Ak chcete používať funkciu Posun o stránku dolu, musí byť pripojený kábel Mini USB.</p>
10	Tlačidlo Pozastaviť	Stlačením tohto tlačidla pozastavíte obraz na premietacom plátne a opätovným stlačením tlačidla „Freeze“ zrušíte pozastavenie obrazu.
11	Tlačidlo Prázdna obrazovka	Stlačením tohto tlačidla obraz skryjete/zobrazíte.
12	Informácie	Stlačením tohto tlačidla zobrazíte informácie o prirodzenom rozlíšení projektora.

13	HDMI		Stlačením tohto tlačidla vyberiete zdroj HDMI.
14	Tlačidlo Hore		Stlačením tohto tlačidla navigujte v položkách ponuky zobrazenej na obrazovke (OSD).
15	Tlačidlo Doľava		Stlačením tohto tlačidla navigujte v položkách ponuky zobrazenej na obrazovke (OSD).
16	Menu		Stlačením tohto tlačidla aktivujte OSD.
17	Tlačidlo Zvýšiť hlasitosť		Stlačením tohto tlačidla zvýšite hlasitosť.
18	Source		Stlačením tohto tlačidla prepínajte medzi zdrojmi Analógové RGB, Kompozitné video, Komponentné video (YPbPr cez VGA) a HDMI.
19	Tlačidlo Znížiť hlasitosť		Stlačením tohto tlačidla znížite hlasitosť.
20	Tlačidlo Korekcia lichobežníkového skreslenia +		Stlačením tohto tlačidla upravte skreslenie obrazu spôsobené naklonením projektoru (+/-40 stupňov).
21	Tlačidlo Korekcia lichobežníkového skreslenia -		Stlačením tohto tlačidla upravte skreslenie obrazu spôsobené naklonením projektoru (+/-40 stupňov).
22	Tlačidlo Automatické nastavenie		Stlačením tohto tlačidla zosynchronizujte projektor so vstupným zdrojom. Auto adjust (Automatické nastavenie) nefunguje, ak je zobrazené OSD.
23	Zoom +		Stlačením tohto tlačidla obraz zväčšíte.
24	Zoom -		Stlačením tohto tlačidla obraz zmenšíte.
25	VGA		Stlačením tohto tlačidla vyberte zdroj VGA.
26	Video		Stlačením tohto tlačidla vyberte zdroj kompozitného videa.

## Vkladanie batérií do diaľkového ovládača



**POZNÁMKA:** Keď sa diaľkový ovládač nepoužíva, vyberte z neho batérie.

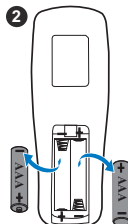
1 Stlačením zátky nadvihnite kryt priehradky pre batérie.

1



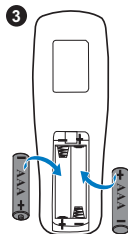
2 Skontrolujte vyznačenie polarity (+/-) na batériách.

2



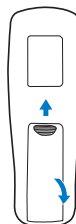
3 Vložte batérie a značky polarity správne vyrovnajte podľa označenia v priehradke pre batérie.

3



4 Kryt batérie zasuňte späť.

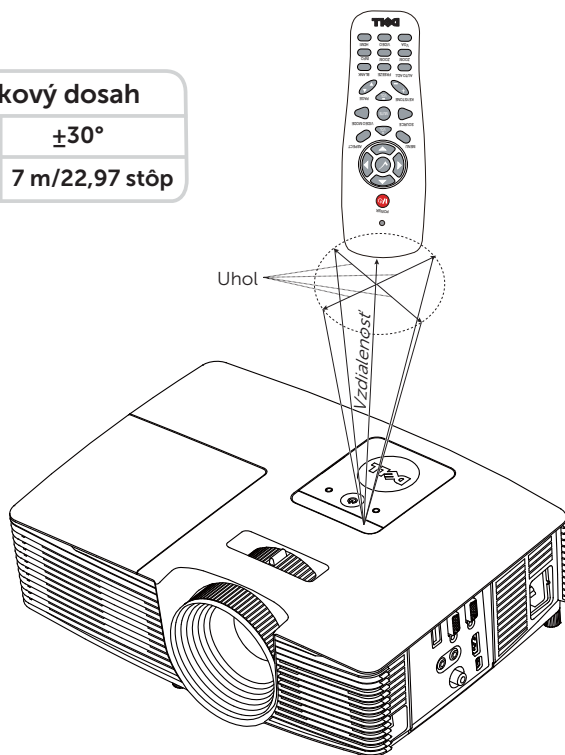
4





## Prevádzkový dosah diaľkového ovládača

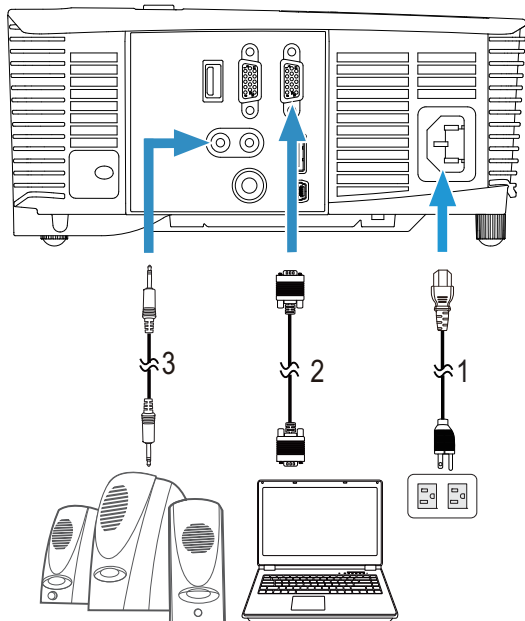
Prevádzkový dosah	
Uhol	$\pm 30^\circ$
Vzdialenosť	7 m/22,97 stôp



**POZNÁMKA:** Skutočný prevádzkový dosah sa môže mierne líšiť od schémy. Slabé batérie tiež zabránia správnej prevádzke projektora pomocou diaľkového ovládania.

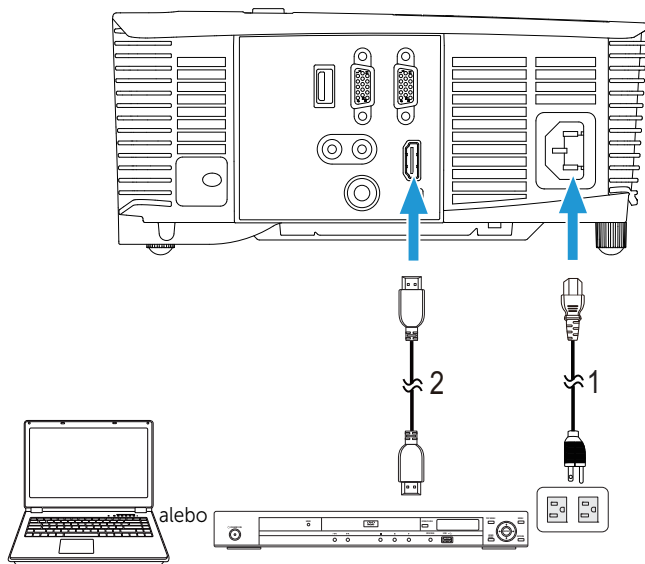
## Pripojenie projektoru

### Pripojenie VGA a externých reproduktorov



- 
- |   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| 1 | Napájací kábel                        |
| 2 | Kábel VGA do VGA                      |
| 3 | Kábel na vedenie<br>zvukového signálu |
-

## Pripojenie k rozhraniu HDMI

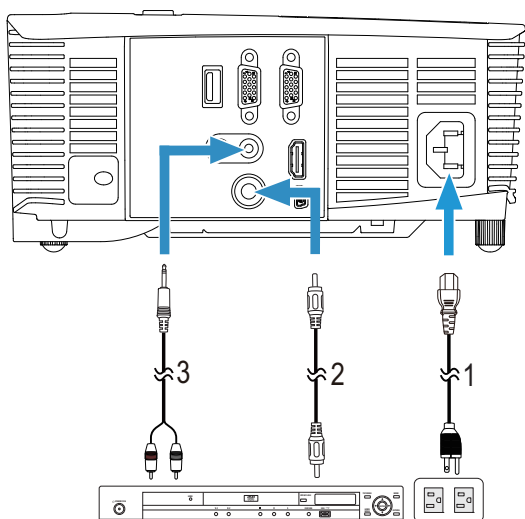


1 Napájací kábel

2 Kábel HDMI

**POZNÁMKA:** Kábel HDMI nie je súčasťou dodávky projektoru. Kábel HDMI je možné zakúpiť na internetovej stránke spoločnosti Dell na lokalite [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Pripojenie k AV s kompozitným signálom

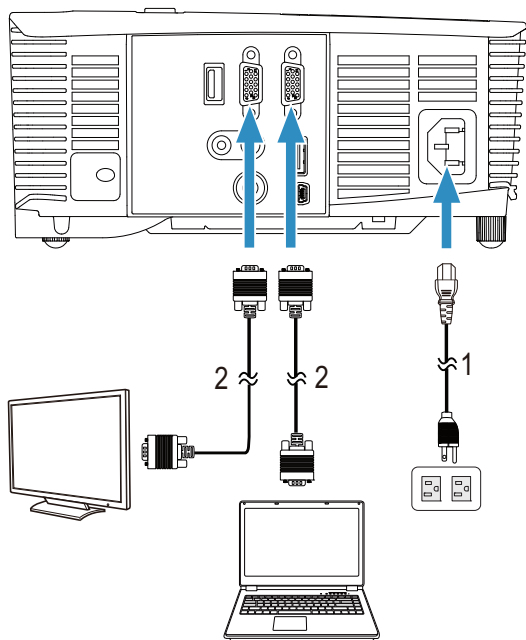


- 
- 1 Napájací kábel
  - 2 Kábel kompozitného videa
  - 3 Kábel na vedenie kompozitného zvukového signálu
- 



**POZNÁMKA:** Kábel na vedenie kompozitného obrazového signálu a kábel na vedenie kompozitného zvukového signálu nie sú s vaším projektorom dodávané.

## Pripojenie externého monitora pomocou slučky VGA Loop-Through

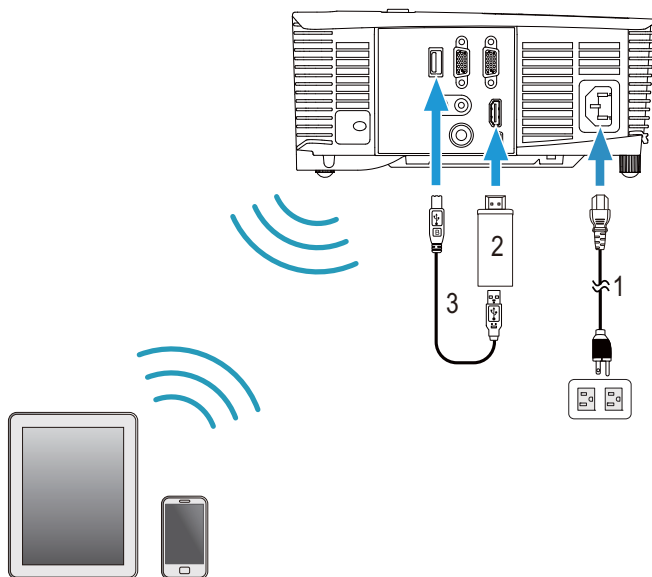


1 Napájací kábel

2 Kábel VGA do VGA


**POZNÁMKA:** Súčasťou dodávky projektoru je iba jeden kábel VGA. Ďalší VGA kábel možno zakúpiť na webovej lokalite Dell na adrese [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Pripojenie adaptéra bezdrôtového displeja pomocou rozhrania HDMI (len 1450)



- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| 1 | Napájací kábel                |
| 2 | Adaptér bezdrôtového displeja |
| 3 | Kábel USB-A do Mini USB-B     |

- 1 Prijímač pripojte k portu HDMI a jeho USB napájací kábel k napájanému USB portu.
- 2 Prepnete na režim zdroja HDMI.
- 3 Inštaláciu vykonajte podľa pokynov na inštaláciu prijímača.

 **POZNÁMKA:** Adaptér bezdrôtového displeja nie je súčasťou dodávky projektora. Adaptér bezdrôtového displeja je možné zakúpiť na internetovej stránke spoločnosti Dell na lokalite **www.dell.com**.

# 3

## Používanie projektora

---

### Zapnutie projektora



**POZNÁMKA:** Projektor zapnite pred zapnutím zdroja (počítač, prehrávač DVD a podobne). Pokiaľ je stlačené tlačidlo **Napájanie**, bliká biela kontrolka.

- 1 Do projektora zapojte napájací kábel a príslušné signálne káble. Viac informácií týkajúcich sa pripájania projektora si pozrite v časti „Nastavenie projektora“ na strane 8.
- 2 Stlačte tlačidlo **Napájanie** (ak chcete vyhľadať tlačidlo **Napájanie**, pozrite si časť „Používanie diaľkového ovládania“ na strane 13).
- 3 Zapnite zdroj (počítač, prehrávač DVD a podobne)
- 4 Zdroj pripojte k projektoru pomocou príslušného kábla. Pokyny na pripojenie zdroja k projektoru si pozrite v časti „Nastavenie projektora“ na strane 8.
- 5 Vstupný zdroj projektora je štandardne nastavený na VGA-In. Ak je to nutné, zmeňte vstupný zdroj projektora.
- 6 Ak ste k projektoru pripojili viac zdrojov, stlačením tlačidla **Source** na diaľkovom ovládači vyberte požadovaný zdroj. Ak chcete vyhľadať tlačidlo **Source**, pozrite si časť „Používanie diaľkového ovládania“ na strane 13.

### Vypnutie projektora




**UPOZORNENIE:** Po správnom vypnutí projektora podľa nasledujúceho postupu odpojte napájací kábel.

- 1 Stlačte tlačidlo **Napájanie**. Správne vypnutie projektora vykonajte podľa pokynov zobrazených na obrazovke.












**POZNÁMKA:** Na obrazovke sa zobrazí správa „**Press Power Button to Turn off Projector (Projektor vypnite stlačením tlačidla Napájanie)**“. Táto správa zmizne za 5 sekúnd alebo ju môžete zrušiť stlačením tlačidla **Menu**.

- 2 Znova stlačte tlačidlo **Napájanie**. Chladiace ventilátory zostanú v chode po dobu 120 sekúnd.
- 3 Ak chcete rýchle vypnúť projektor, stlačte a podržte tlačidlo **Napájanie** na dobu 1 sekundy, ale chladiace ventilátory projektora sú stále v chode.

 **POZNÁMKA:** Pred opätovným zapnutím projektoru počkajte 60 sekúnd, aby sa stabilizovala vnútorná teplota.

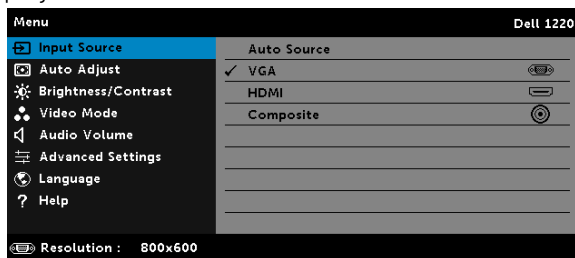
4 Napájací kábel odpojte od elektrickej zásuvky a od projektoru.


## Ponuka Nastavenia

- Tento projektor má viacjazyčnú ponuku zobrazovanú na obrazovke (OSD), ktorú možno zobraziť s alebo bez vstupného zdroja.
- Stlačením tlačidla Menu na diaľkovom ovládači vstúpte do hlavnej ponuky.
- Ak chcete navigovať na kartách v hlavnej ponuky, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  alebo .
- Ak chcete vybrať vedľajšiu ponuku, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  alebo .
- Ak chcete vybrať niektorú možnosť, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  alebo . Keď je položka vybraná, farba sa zmení na tmavomodrú.
- Stlačením tlačidla  alebo  na diaľkovom ovládači upravte nastavenia.
- Ak sa chcete vrátiť späť do hlavnej ponuky, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .
- Ak chcete OSD ukončiť, stlačte tlačidlo Menu priamo na diaľkovom ovládači.

## INPUT SOURCE (ZDROJ VSTUPU)

Ponuka Input Source (Zdroj vstupu) umožňuje vybrať zdroj vstupu projektoru.



**AUTO SOURCE (AUTOMATICKY VYHLAĎAŤ VSTUPNÝ ZDROJ)**—Ak stlačíte tlačidlo  pre aktiváciu, možnosť Auto Source (Automaticky vyhľadať vstupný zdroj) automaticky nájde ďalší dostupný zdroj.

**VGA**—Stlačte tlačidlo  pre zistenie signálu VGA.

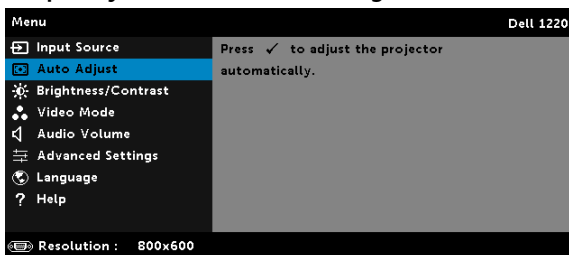


**HDMI**—Stlačte tlačidlo  pre zistenie signálu HDMI.

**COMPOSITE (KOMPOZITNÉ)**—Stlačte tlačidlo  pre zistenie signálu kompozitného videa.

## AUTO ADJUST (AUTOMATICKY NASTAVIŤ)

Funkcia Auto Adjust (Automatické nastavenie) automaticky nastaví v režime Počítač možnosti **Horizontal (Horizontálne)**, **Vertical (Vertikálne)**, **Frequency (Frekvencia)** a **Tracking (Sledovanie)**.



## BRIGHTNESS/CONTRAST (JAS/KONTRAST)

Ponuka Brightness/Contrast (Jas/Kontrast) umožňuje upraviť nastavenia jasu a kontrastu projektora.



**BRIGHTNESS (JAS)**—Ak chcete nastaviť jas obrazu, stlačte tlačidlá  a .

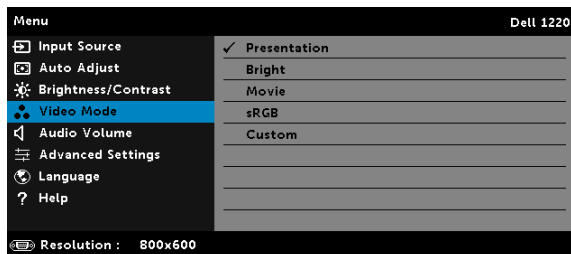
**CONTRAST (KONTRAST)**—Ak chcete nastaviť kontrast zobrazenia, stlačte tlačidlá  a .



**POZNÁMKA:** Ak upraviať nastavenia pre **Brightness (Jas)** a **Contrast (Kontrast)**, projektor sa automaticky prepne do Custom mode (režimu Vlastné).

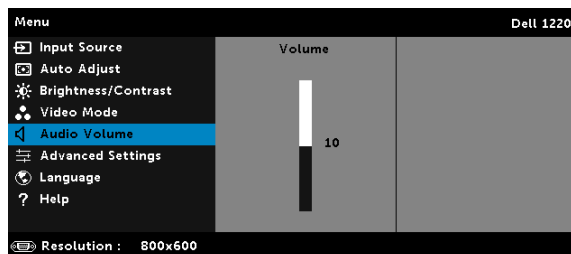
## VIDEO MODE (REŽIM VIDEO)

Ponuka Video Mode (Režim Video) umožňuje optimalizovať zobrazenie obrazu: **Presentation (Prezentácia)**, **Bright (Jas)**, **Movie (Film)**, **sRGB** (poskytuje presnejšie zastúpenie farieb) a **Custom (Vlastné)** (nastavte svoje uprednostňované nastavenia).



## AUDIO VOLUME (HLASITOSŤ ZVUKU)

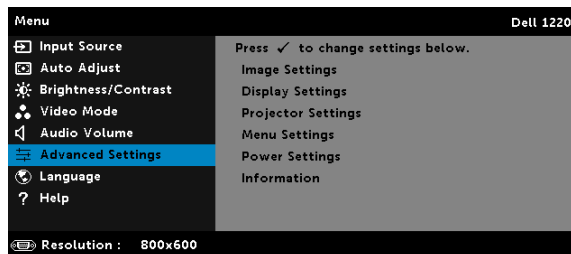
Ponuka Audio Volume (Hlasitosť zvuku) umožňuje upraviť nastavenia hlasitosti zvuku projektoru.




**AUDIO VOLUME (HLASITOSŤ ZVUKU)**—Stlačením tlačidla  zvýšte hlasitosť zvuku a stlačením tlačidla  znížte hlasitosť zvuku.

## ADVANCED SETTINGS (ROZŠÍRENÉ NASTAVENIA)

Ponuka Advanced Settings (Rozšírené nastavenia) umožňuje zmeniť nastavenia pre možnosti **Image (Obraz)**, **Display (Zobrazenie)**, **Projector (Projektor)**, **Menu (Ponuka)**, **Power (Napájanie)** a **Information (Informácie)**.






**IMAGE SETTINGS (NASTAVENIA OBRAZU) (V REŽIME POČÍTAČ)**—Ak chcete aktivovať nastavenia obrazu, zvolte tlačidlo  a stlačte. Ponuka Image Settings (Nastavenia obrazu) poskytuje nasledovné možnosti:



**COLOR TEMPERATURE (TEPLOTA FARIEB)**—Umožňuje nastaviť teplotu farieb. Obrazovka sa javí chladnejšia pri vyšších teplotách farieb a teplejšia pri nižších teplotách farieb. Keď v ponuke **Color Adjust (Nastavenie farieb)** nastavíte hodnoty, aktivuje sa Custom mode (režim Vlastné). Tieto hodnoty sú uložené v Custom mode (režime Vlastné).


**RGB COLOR ADJUST (NASTAVENIE FARIEB RGB)**—Umožňuje ručne nastaviť červenú, zelenú a modrú farbu.

**WHITE INTENSITY (INTENZITA BIELEJ)**—Ak chcete zobrazit intenzitu bielej, stlačte tlačidlo  a potom stlačte tlačidlá  a .

**COLOR SPACE (FAREBNÝ PRIESTOR)**—Umožňuje vybrať farebný priestor. Medzi možnosti patria: RGB, YCbCr a YPbPr.



**POZNÁMKA:** Ak upravíte nastavenia pre **Color Temperature (Teplota farieb)**, **RGB Color Adjust (Nastavenie farieb RGB)** a **White Intensity (Intenzita bielej)**, projektor sa automaticky prepne do **Custom mode (režimu Vlastné)**.

**IMAGE SETTINGS (NASTAVENIA OBRAZU) (V REŽIME VIDEO)**—Ak chcete aktivovať nastavenia obrazu, zvolte tlačidlo  a stlačte. Ponuka Image Settings (Nastavenia obrazu) poskytuje nasledovné možnosti:



**COLOR TEMPERATURE (TEPLOTA FARIEB)**—Umožňuje nastaviť teplotu farieb. Obrazovka sa javí chladnejšia pri vyšších teplotách farieb a teplejšia pri nižších teplotách farieb. Keď v ponuke **Color Adjust (Nastavenie farieb)** nastavíte hodnoty, aktivuje sa Custom mode (režim Vlastné). Tieto hodnoty sú uložené v Custom mode (režime Vlastné).

**RGB COLOR ADJUST (NASTAVENIE FARIEB RGB)**—Umožňuje ručne nastaviť červenú, zelenú a modrú farbu.

**SATURATION (SÝTOŠŤ FARIEB)**—Umožňuje nastaviť zdroj videa z čierno-bielej na úplne sýte farby. Stlačením tlačidla  zvýšte množstvo farieb na obraze a stlačením tlačidla  znížte množstvo farieb na obraze.

**SHARPNESS (OSTROŠŤ)**—Stlačením tlačidla  zvýšte ostrosť a stlačením tlačidla  znížte ostrosť.

**TINT (ODTIEŇ)**—Stlačením tlačidla  zvýšte množstvo zelenej farby na obraze a stlačením tlačidla  znížte množstvo zelenej farby na obraze.

**WHITE INTENSITY (INTENZITA BIELEJ)**—Ak chcete zobraziť intenzitu bielej, stlačte tlačidlo  a potom stlačte tlačidlá  a .

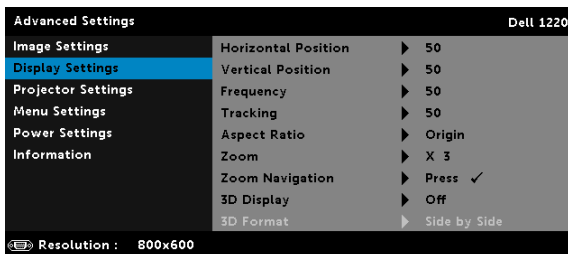
**COLOR SPACE (FAREBNÝ PRIESTOR)**—Umožňuje vybrať farebný priestor. Medzi možnosti patria: RGB, YCbCr a YPbPr.



## POZNÁMKA:

- 1 Ak upravíte nastavenia pre **Color Temperature (Teplota farieb)**, **RGB Color Adjust (Nastavenie farieb RGB)**, **Saturation (Sýtosť farieb)**, **Sharpness (Ostrosť)**, **Tint (Odtieň)** a **White Intensity (Intenzita bielej)**, projektor sa automaticky prepne do Custom mode (režimu Vlastné).
- 2 **Saturation (Sýtosť farieb)**, **Sharpness (Ostrosť)** a **Tint (Odtieň)** sú k dispozícii iba vtedy, keď vstupný zdroj je kompozitné video alebo S-Video.

**DISPLAY SETTINGS (NASTAVENIA ZOBRAZENIA) (V REŽIME POČÍTAČ)**—Ak chcete aktivovať nastavenia zobrazenia, zvolte tlačidlo  a stlačte. Ponuka Display Settings (Nastavenia zobrazenia) poskytuje nasledovné možnosti:



**HORIZONTAL POSITION (HORIZONTÁLNA POLOHA)**—Stlačením tlačidla  posuňte obraz doprava a stlačením tlačidla  posuňte obraz doľava.



**VERTICAL POSITION (VERTIKÁLNA POLOHA)**—Stlačením tlačidla  posuňte obraz hore a stlačením tlačidla  posuňte obraz dolu.

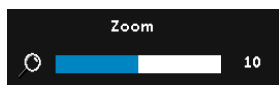
**FREQUENCY (FREKVENCIA)**—Umožňuje zmeniť taktováciu frekvenciu zobrazenia dát tak, aby zodpovedala frekvencii grafickej karty v počítači. Ak sa vám zobrazuje zvislá kmitajúca vlna, tieto čiary minimalizujte pomocou ovládania Frequency (Frekvencie). Toto je hrubé nastavenie.




**TRACKING (SLEDOVANIE)**—Synchronizácia fázy signálu zobrazenia s grafickou kartou. Ak sa vám zobrazuje nestabilný alebo kmitajúci obraz, opravte ho pomocou funkcie Tracking (Sledovanie). Toto je jemné nastavenie.

**ASPECT RATIO (POMER STRÁN)**—Ak chcete nastaviť vzhľad obrazu, vždy vyberte pomer strán. Máte nasledovné možnosti: Origin (Pôvodný), 16:10, 16:9 a 4:3.


- Origin (Pôvodný) — Ak chcete zachovať pomer strán obrazu projektoru podľa vstupného zdroja, vyberte možnosť Origin (Pôvodný).
- 16:10 — Vstupný zdroj upraví pomer strán tak, aby zodpovedal šírke premietacieho plátna na premietanie obrazu s pomerom strán 16:10.
- 16:9 — Vstupný zdroj upraví pomer strán tak, aby zodpovedal šírke premietacieho plátna na premietanie obrazu s pomerom strán 16:9.
- 4:3 — Vstupný zdroj upraví pomer strán tak, aby zodpovedal premietaciemu plátnu a premietanému obrazu s pomerom strán 4:3.





**ZOOM (PRIBLIŽENIE)**—Stlačením tlačidiel  a  priblížite a zobrazte obraz.



Mierku obrazu upravte stlačením tlačidla  alebo  a potom stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači iba zobrazte.



**ZOOM NAVIGATION (NAVIGÁCIA PRIBLIŽENIA)**—Stlačením tlačidla  aktivujte ponuku **Zoom Navigation (Navigácia priblíženia)**.

Pomocou tlačidiel , ,  a  navigujte na premietacom plátnu.

**3D DISPLAY (3D ZOBRAZENIE)**—Stlačením tlačidla On (Zapnúť) aktivujete funkciu 3D zobrazovania (predvolené je Off (Vypnúť)).




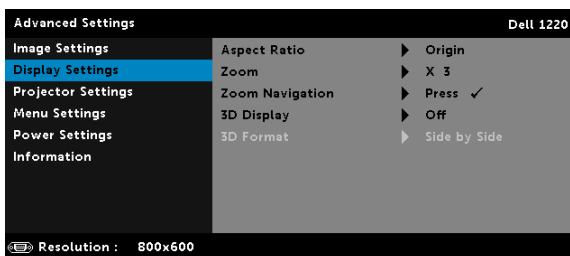
**POZNÁMKA:**

- 1 Ak si chcete vytvoriť zážitok z 3D formátu, budete potrebovať niekoľko ďalších súčastí:
  - a Počítač/prenosný počítač s grafickou kartou s výstupným signálom 120 Hz a štvornásobnou vyrovnávacou pamäťou.
  - b „Aktívne“ okuliare 3D s DLP Link™.
  - c Obsah 3D.
  - d Prehrávač 3D.
- 2 Funkciu 3D aktivujete, ak vyhovuje všetkým nižšie uvedeným podmienkam:
  - a Počítač/prenosný počítač s grafickou kartou s výstupným signálom 120 Hz cez kábel VGA.
  - b Vstup súboru s obsahom 3D pomocou videa.
- 3 Keď projektor zistí niektorý z vyššie uvedených vstupov, v možnosti „Display Settings (Nastavenia zobrazenia) v ponuke Advanced Settings (Rozšírené nastavenia)“ bude zapnutá iba možnosť „3D Display (3D zobrazenie)“.
- 4 Nižšie sa uvádza podpora formátu 3D a obnovovací kmitočet:
  - a VGA/HDMI 1 280 x 720, 1 024 x 768 a 800 x 600 pri 120 Hz
  - b Kompozitný formát pri 60 Hz
- 5 Odporúčaný signál VGA pre prenosný počítač je výstup s jedným režimom (neodporúča sa duálny režim).
- 6 Podporované rýchlosti formátu 3D HDMI 1.4a:
  - a zhustenie rámcov s 1 280 x 720 p, @50 Hz
  - b zhustenie rámcov s 1 280 x 720 p, @59,94/60 Hz
  - c zhustenie rámcov s 1 920 x 1 080 p, @23,98/24 Hz
  - d polovica vedľa seba s 1 920 x 1 080 i, @50 Hz
  - e polovica vedľa seba s 1 920 x 1 080 i, @59,94/60 Hz
  - f horný a dolný s 1 280 x 720 p, @50 Hz
  - g horný a dolný s 1 280 x 720 p, @59,94/60 Hz
  - h horný a dolný s 1 920 x 1 080 p, @23,98/24 Hz

**3D FORMAT (3D FORMÁT)**—Keď je aktivovaná funkcia zobrazovania vo formáte 3D, vždy vyberte formát 3D. Máte nasledovné možnosti: Side By Side (Vedľa seba), Side By Side Full (Úplne vedľa seba), Frame Sequential (Sekvenčné rámce), Field Sequential (Sekvenčné polia), Top/Bottom (Horný/Dolný) a Frame Packing (Zhustenie rámcov).



**3D SYNC INVERT (OBRÁTENÁ SYNCHRONIZÁCIA 3D)**—Ak pri nosení okuliarov DLP 3D vidíte oddelený alebo prekrývajúci sa obraz, na získanie najlepšieho spárovania ľavej a pravej sekvencie obrazu budete musieť obraz „Invert (Obrátiť)“, aby ste získali správny obraz. (pre okuliare DLP 3D)

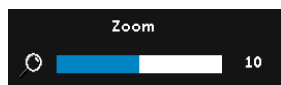
**DISPLAY SETTINGS (NASTAVENIA ZOBRAZENIA) (V REŽIME VIDEO)**—Ak chcete aktivovať nastavenia zobrazenia, zvolte tlačidlo  a stlačte. Ponuka Display Settings (Nastavenia zobrazenia) poskytuje nasledovné možnosti:






**ASPECT RATIO (POMER STRÁN)**—Ak chcete nastaviť vzhľad obrazu, vždy vyberte pomer strán.

- Origin (Pôvodný) — Ak chcete zachovať pomer strán obrazu projektora podľa vstupného zdroja, vyberte možnosť Origin (Pôvodný).
- 16:9 — Vstupný zdroj upraví pomer strán tak, aby zodpovedal šírke premietacieho plátna na premietanie obrazu s pomerom strán 16:9.
- 16:10 — Vstupný zdroj upraví pomer strán tak, aby zodpovedal šírke premietacieho plátna na premietanie obrazu s pomerom strán 16:10.
- 4:3 — Vstupný zdroj upraví pomer strán tak, aby zodpovedal premietaciemu plátnu a premietanému obrazu s pomerom strán 4:3.


**ZOOM (PRIBLIŽENIE)**—Stlačením tlačidiel  a  priblížite a zobrazte obraz.







Mierku obrazu upravte stlačením tlačidla  alebo  a potom stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači iba zobrazte.



### **ZOOM NAVIGATION (NAVIGÁCIA PŘIBLIŽENIA)—**

Ak chcete aktivovať ponuku Zoom Navigation (Navigácia približenia), stlačte tlačidlo .

Pomocou tlačidiel     navigujte na premietacom plátne.

**3D DISPLAY (3D ZOBRAZENIE)**—Stlačením tlačidla On (Zapnúť) aktivujete funkciu 3D zobrazovania (predvolené je Off (Vypnúť)).

#### **POZNÁMKA:**


- 1 Ak si chcete vytvoriť zážitok z 3D formátu, budete potrebovať niekoľko ďalších súčastí:
  - a Počítač/prenosný počítač s grafickou kartou s výstupným signálom 120 Hz a štvornásobnou vyrovnávacou pamäťou.
  - b „Aktívne“ okuliare 3D s DLP Link™.
  - c Obsah 3D.
  - d Prehrávač 3D.
- 2 Funkciu 3D aktivujte, ak vyhovuje všetkým nižšie uvedeným podmienkam:
  - a Počítač/prenosný počítač s grafickou kartou s výstupným signálom 120 Hz cez kábel VGA.
  - b Vstup súboru s obsahom 3D pomocou videa.
- 3 Keď projektor zistí niektorý z vyššie uvedených vstupov, v možnosti „Display Settings (Nastavenia zobrazenia) v ponuke Advanced Settings (Rozšírené nastavenia)“ bude zapnutá iba možnosť „3D Display (3D zobrazenie)“.
- 4 Nižšie sa uvádza podpora formátu 3D a obnovovací kmitočet:
  - a VGA/HDMI 1 280 x 720, 1 024 x 768 a 800 x 600 pri 120 Hz
  - b Kompozitný formát pri 60 Hz
- 5 Odporúčaný signál VGA pre prenosný počítač je výstup s jedným režimom (neodporúča sa duálny režim).
- 6 Podporované rýchlosti formátu 3D HDMI 1.4a:
  - a zhustenie rámcov s 1 280 x 720 p, @50 Hz
  - b zhustenie rámcov s 1 280 x 720 p, @59,94/60 Hz
  - c zhustenie rámcov s 1 920 x 1 080 p, @23,98/24 Hz
  - d polovica vedľa seba s 1 920 x 1 080 i, @50 Hz
  - e polovica vedľa seba s 1 920 x 1 080 i, @59,94/60 Hz

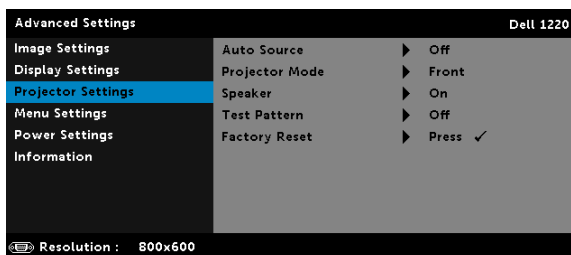


- f horný a dolný s 1 280 x 720 p, @50 Hz
- g horný a dolný s 1 280 x 720 p, @59,94/60 Hz
- h horný a dolný s 1 920 x 1 080 p, @23,98/24 Hz

**3D FORMAT (3D FORMÁT)**—Keď je aktivovaná funkcia zobrazovania vo formáte 3D, vždy vyberte formát 3D. Máte nasledovné možnosti: Side By Side (Vedľa seba), Side By Side Full (Úplne vedľa seba), Frame Sequential (Sekvenčné rámce), Field Sequential (Sekvenčné polia), Top/Bottom (Horný/Dolný) a Frame Packing (Zhustenie rámcov).

**3D SYNC INVERT (OBRÁTENÁ SYNCHRONIZÁCIA 3D)**—Ak pri nosení okuliarov DLP 3D vidíte oddelený alebo prekrývajúci sa obraz, na získanie najlepšieho spárovania ľavej a pravej sekvencie obrazu budete musieť obraz „Invert (Obrátiť)“, aby ste získali správny obraz. (pre okuliare DLP 3D)

**PROJECTOR SETTINGS (NASTAVENIA PROJEKTORA)**—Ak chcete aktivovať nastavenia projektora, zvolte tlačidlo  a stlačte. Ponuka Projector Settings (Nastavenia projektora) poskytuje nasledovné možnosti:



**AUTO SOURCE (AUTOMATICKY VYHLADAŤ VSTUPNÝ ZDROJ)**—Ak chcete zablokovať aktuálny vstupný signál, vyberte možnosť **Off (Vypnúť)** (predvolená). Ak stlačíte tlačidlo **Source** a režim **Auto Source (Automaticky vyhľadať vstupný zdroj)** je nastavený na **Off (Vypnúť)**, vstupný signál môžete vybrať ručne. Ak chcete automaticky zistiť dostupné vstupné signály, vyberte možnosť **On (Zapnúť)**. Ak stlačíte tlačidlo **Source** a projektor je zapnutý, automaticky vyhľadá ďalší dostupný vstupný signál.

**PROJECTOR MODE (REŽIM PROJEKTORA)**—Režim projektora vyberte vždy v závislosti od spôsobu nainštalovania projektora.

- Zadná projekcia zo stola** — Projektor obracia obraz tak, aby ste ho mohli premietiť zozadu priesvitného premietacieho plátna.
- Zadná projekcia zo stropného držiaka** — Projektor obraz obracia a otáča obrátené. Pri premietaní zo stropného držiaka môžete premietiť zozadu priesvitného premietacieho plátna.

•**Predná projekcia zo stola** — Toto je štandardná možnosť.

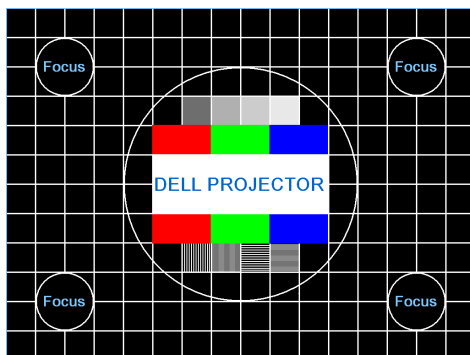
•**Predná projekcia zo stropného držiaka** — Pre projekciu zo stropného držiaka projektor otáča obraz obrátene.

**SPEAKER (REPRODUKTOR)**—Ak chcete zapnúť reproduktor, vyberte možnosť **On (Zapnúť)**. Ak chcete vypnúť reproduktor, vyberte možnosť **Off (Vypnúť)**.

**TEST PATTERN (TESTOVACÍ VZOR)**—Testovací vzor sa používa na testovanie zaostrenia a rozlíšenia.


Možnosť **Test Pattern (Testovací vzor)** môžete zapnúť alebo vypnúť tak, že vyberiete možnosť **Off (Vypnúť)**, **Testovací vzor 1** alebo **Testovací vzor 2**.

Testovací vzor 1:




Testovací vzor 2:

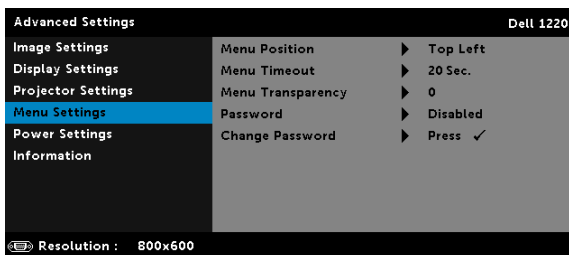


**FACTORY RESET (OBNOVENIE VÝROBNÝCH NASTAVENÍ)**—Ak chcete vynulovať všetky nastavenia na štandardné nastavenie z výroby, vyberte možnosť Confirm (Potvrdiť) a stlačte tlačidlo . Zobrazí sa nižšie uvedená správa:



Medzi resetované položky patria nastavenia zdrojov počítača a zdroja videa.

**MENU SETTINGS (PONUKA NASTAVENIA)**—Ak chcete aktivovať ponuku Nastavenia, vyberte a stlačte tlačidlo . Ponuka Menu Settings (Ponuka Nastavenia) obsahuje nasledovné možnosti:




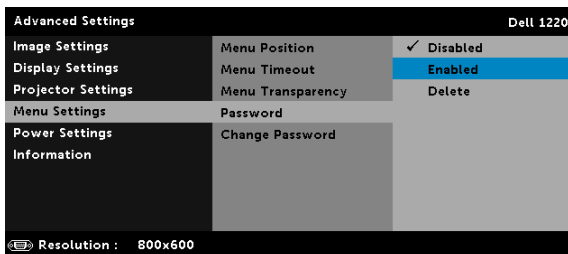
**MENU POSITION (PONUKA POZÍCIA)**—Na obrazovke vždy zmeňte polohu OSD.


**MENU TIMEOUT (PONUKA ČASOVÝ LIMIT)**—Pre časový limit OSD vždy nastavte čas. Ak sa nevykonáva žiadna aktivita, OSD sa štandardne vypne za 20 sekúnd.

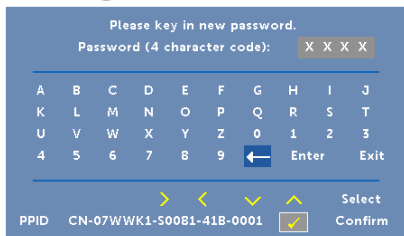
**MENU TRANSPARENCY (PONUKA PRIEHLADNOSŤ)**—Ak chcete zmeniť úroveň priehľadnosti pozadia OSD, vyberte túto možnosť.

**PASSWORD (HESLO)**—Keď je aktivovaná možnosť Password Protect (Ochrana heslom), po zapojení zástrčky do elektrickej zásuvky sa zobrazí obrazovka Password Protect (Ochrana heslom), na ktorej musíte zadať heslo, a najskôr sa zapne napájanie projektora. Táto funkcia je štandardne zablokovaná. Túto funkciu môžete aktivovať tak, že vyberiete možnosť **Enabled (Zapnuté)**. Ak bolo heslo skôr nastavené, najskôr zadajte toto heslo a potom vyberte túto funkciu. Keď nabudúce zapnete projektor, aktivuje sa táto funkcia zabezpečenia heslom. Ak aktivujete túto funkciu, po zapnutí projektora budete musieť zadať heslo projektora.

- 1 Požiadavka na zadanie hesla po prvýkrát:
  - a Ak chcete zapnúť nastavenia hesla, prejdite do **Menu Settings (Ponuka Nastavenia)**, stlačte tlačidlo  a potom vyberte **Password (Heslo)**.



- b Aktivovaním funkcie Password (Heslo) sa zobrazí obrazovka na zmenu hesla. Na tejto obrazovke zadajte 4-miestne číslo a stlačte tlačidlo .



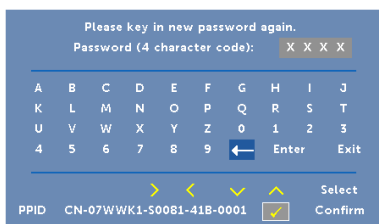
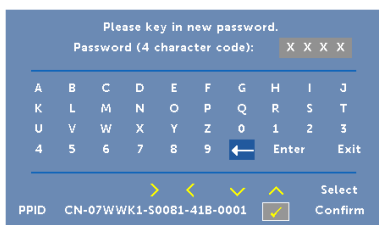
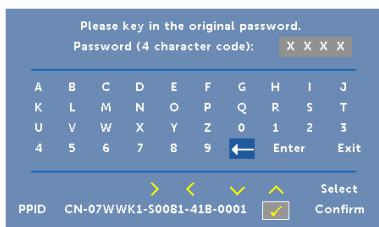
- c Potvrďte opätovným zadaním hesla.
- d Po úspešnom overení hesla môžete vstupovať do funkcií projektora a jeho obslužných programov.
- 2 Ak ste zadali nesprávne heslo, budete mať dve možnosti. Po treťom zadaní neplatného hesla sa projektor automaticky vypne.




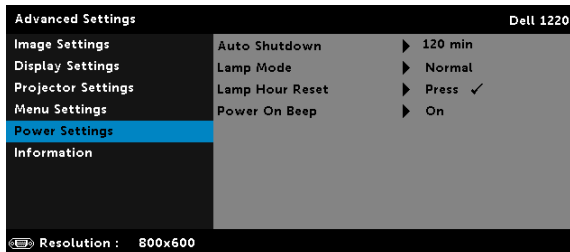
**POZNÁMKA:** Ak ste zabudli heslo, obráťte sa na spoločnosť DELL alebo na kvalifikovaného servisného technika.

- 3 Ak chcete vypnúť funkciu ochrany heslom, na vypnutie tejto funkcie vyberte možnosť **Disabled (Vypnuté)**.
- 4 Ak chcete heslo vymazať, vyberte možnosť **Delete (Odstrániť)**.

**CHANGE PASSWORD (ZMENIŤ HESLO)**—Zadajte pôvodné heslo. Potom zadajte nové heslo a potvrdte opätovným zadáním nového hesla.



**POWER SETTINGS (NASTAVENIA NAPÁJANIA)**—Ak chcete aktivovať nastavenia napájania, zvolte tlačidlo  a stlačte. Ponuka Power Settings (Nastavenia napájania) poskytuje nasledovné možnosti:




**AUTO SHUTDOWN (AUTOMATICKÉ VYPNUTIE)**—Projektor je štandardne nastavený tak, aby sa po 120 minútach nečinnosti preplo do automatického vypnutia režimu. Na obrazovke sa zobrazí výstražná správa s odpočítavaním 60 sekúnd do prepnutia projektora do automatického vypnutia režimu. Ak chcete režim automatického vypnutia zastaviť, počas procesu vypínania stlačte ľubovoľné tlačidlo.

Ak chcete vstúpiť do režimu automatického vypnutia, môžete tiež nastaviť inú dobu oneskorenia. Doba oneskorenia je čas, počas ktorého chcete, aby projektor čakal bez vstupného signálu.

Ak sa počas doby oneskorenia nezistí žiadny vstupný signál, projektor sa vypne. Ak chcete projektor zapnúť, stlačte tlačidlo Napájanie.

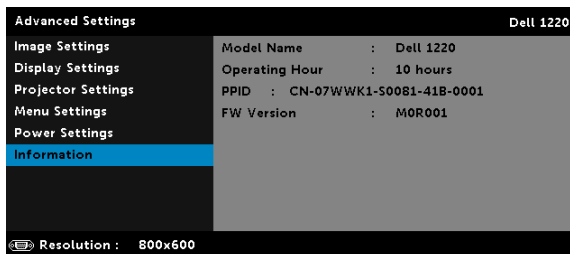
**LAMP MODE (REŽIM LAMPY)**—Vždy vyberte režim **Normal (Normálny)** alebo **ECO (EKO)**.

Normal (Normálny) režim je pri plnom výkone. Režim ECO (EKO) je pri nižšom výkone, čím sa môže predĺžiť životnosť lampy, tichšia prevádzka a stlmenie svetelného výkonu obrazovky.


**LAMP HOUR RESET (VYNULOVANIE PREVÁDZKOVÝCH HODÍN LAMPY)**—Ak chcete vynulovať prevádzkové hodiny lampy, stlačte tlačidlo  a vyberte možnosť Confirm (Potvrdiť).

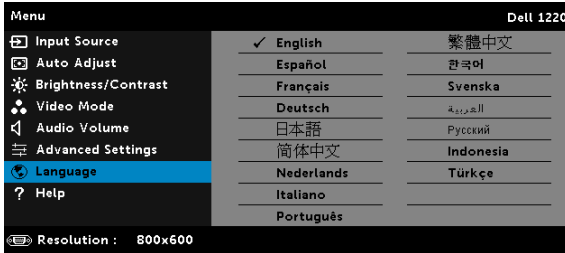
**POWER ON BEEP (PÍPNUTIE PRI ZAPNUTÍ NAPÁJANIA)**—Ak chcete zapnúť Power On Beep (Pípnutie pri zapnutí napájania), zvolte možnosť **On (Zapnúť)**. Ak chcete vypnúť Power On Beep (Pípnutie pri zapnutí napájania), zvolte možnosť **Silent (Tichý)**.

**INFORMATION (INFORMÁCIE)**—Ponuka Information (Informácie) zobrazuje aktuálne nastavenia projektora 1220 alebo 1450.



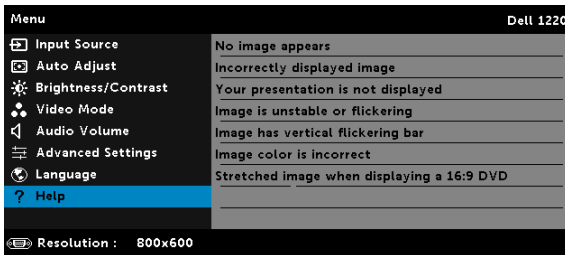
## LANGUAGE (JAZYK)

Vždy nastavte jazyk ponuky OSD. Ak chcete aktivovať ponuku Language (Jazyk), stlačte tlačidlo .



## HELP (POMOCNÍK)

Ak sa v projektore vyskytnú nejaké problémy, pre ich odstránenie otvorte ponuku Help (Pomocník).



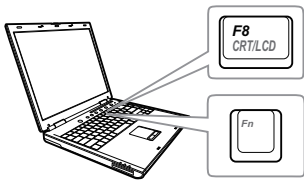
# 4

## Odstraňovanie problémov v projektore



Ak sa vo vašom projektore vyskytnú nejaké problémy, pozrite si nasledujúce tipy na ich odstraňovanie. Ak tento problém pretrváva, obráťte sa na spoločnosť Dell (pozri kontaktné údaje spoločnosti Dell na strana 52).

### Problém





Na premietacom plátne nie je žiadny obraz



### Možné riešenie

- Uistite sa, že v ponuke INPUT SOURCE (ZDROJ VSTUPU) ste zvolili správny zdroj vstupu.
- Uistite sa, že je aktivovaný port pre externú grafickú kartu. Ak používate prenosný počítač od spoločnosti Dell, stlačte tlačidlá   (Fn+F8). V prípade iných počítačov si pozrite príslušnú dokumentáciu. Ak sú obrazy nesprávne zobrazené, vykonajte inováciu ovládača videa v počítači. Pokiaľ ide o počítače Dell, pozrite si lokalitu [support.dell.com](http://support.dell.com).
- Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené. Pozri „Nastavenie projektora“ na strane 8.
- Skontrolujte, či kóličky v konektoroch nie sú ohnuté alebo zlomené.
- Uistite sa, že lampa je riadne nainštalovaná (pozri „Výmena lampy“ na strane 45).
- Použite Test Pattern (Testovací vzor) Projector Settings (Nastavenia projektora) v ponuke Advanced Settings (Rozšírené nastavenia). Uistite sa, že farby testovacieho vzoru sú správne.



<b>Problém (pokračovanie)</b>	<b>Možné riešenie (pokračovanie)</b>
<p>Obraz je zobrazený čiastočne, nesprávne alebo sa po obrazovke posúva</p>	<p><b>1</b> Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo Automatické nastavenie.</p> <p><b>2</b> Ak používate prenosný počítač od spoločnosti Dell, rozlíšenie v počítači nastavte na SVGA (800 x 600) alebo XGA (1024 x 768):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>a</b> Pravým tlačidlom kliknite na nepoužívanú časť pracovnej plochy v operačnom systéme Microsoft® Windows®, kliknite na možnosť Vlastnosti a potom zvolte kartu Nastavenia.</li> <li><b>b</b> Overte, či je pre port na pripojenie externého monitora nastavené rozlíšenie 800 x 600 alebo 1024 x 768 pixlov.</li> <li><b>c</b> Stlačte tlačidlá   (Fn+F8).</li> </ul>
<p>Ak máte problém so zmenou rozlíšenia alebo ak váš monitor mrzne, reštartujte všetky zariadenia aj projektor.</p>	<p>Ak nepoužívate prenosný počítač od spoločnosti Dell, pozrite si dokumentáciu. Ak sú obrazy nesprávne zobrazené, vykonajte inováciu ovládača videa v počítači. Pokiaľ ide o počítače Dell, pozrite si lokalitu support.dell.com.</p>
<p>Na premietacom plátne sa nezobrazuje prezentácia</p>	<p>Ak používate prenosný počítač, stlačte tlačidlá   (Fn+F8).</p>
<p>Obraz je nestabilný a kmitá</p>	<p>Sledovanie nastavte v možnosti OSD <b>Display Settings (Nastavenia zobrazenia)</b> v ponuke <b>Advanced Settings (Rozšírené nastavenia)</b> (iba v režime Počítač).</p>
<p>Na obraze kmitá zvislý pás</p>	<p>Kmitočet nastavte v možnosti OSD <b>Display Settings (Nastavenia zobrazenia)</b> v ponuke <b>Advanced Settings (Rozšírené nastavenia)</b> (iba v režime Počítač).</p>

<b>Problém (pokračovanie)</b>	<b>Možné riešenie (pokračovanie)</b>
Nesprávne farby obrazu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ak displej prijíma z grafickej karty nesprávny výstupný signál, typ signálu nastavte na <b>RGB</b> v možnosti <b>OSD Image Settings (Nastavenia obrazu)</b> na karte <b>Advanced Settings (Rozšírené nastavenia)</b>.</li> <li>• Použite <b>Test Pattern (Testovací vzor) Projector Settings (Nastavenia projektora)</b> v ponuke <b>Advanced Settings (Rozšírené nastavenia)</b>. Uistite sa, že farby testovacieho vzoru sú správne.</li> </ul>
Obraz je rozostrený	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Na objektíve projektora nastavte zaostrovací prstenec.</li> <li>2 Uistite sa, že premietacie plátno je v požadovanej vzdialenosti od projektora (3,94 stopy [1,2 m] až 32,81 stopy [10 m]).</li> </ol>
Obraz je natiaknutý pri premietaní v pomere 16:9 DVD	<p>Projektor automaticky zistí formát vstupného signálu. Pomer strán premietaného obrazu bude udržiavať podľa formátu vstupného signálu s pôvodným nastavením.</p> <p>Ak je obraz stále natiaknutý, v možnosti <b>Display Settings (Nastavenia zobrazenia)</b> v ponuke <b>Advanced Settings (Rozšírené nastavenia)</b> na obrazovke OSD upravte pomer strán.</p>
Obraz je obrátený	<p>Vyberte možnosť <b>Projector Settings (Nastavenia projektora)</b> v ponuke <b>Advanced Settings (Rozšírené nastavenia)</b> na obrazovke OSD a nastavte režim projektora.</p>
Lampa je vypálená alebo vydáva práskavý zvuk.	<p>Keď lampa dosiahne koniec svojej životnosti, môže vyhorieť alebo vydávať hlasný práskavý zvuk. Ak k tomu dôjde, projektor sa znova nezapne. Postup výmeny lampy si pozrite v „Výmena lampy“ na strane 45.</p>

<b>Problém (pokračovanie)</b>	<b>Možné riešenie (pokračovanie)</b>
Trvalo svieti žltá kontrolka LAMPA	Ak trvalo svieti žltá kontrolka <b>LAMPA</b> , lampu vymeňte.
Bliká žltá kontrolka LAMPA	<p>Ak bliká žltá kontrolka <b>LAMPA</b>, môže byť prerušené pripojenie modulu lampy. Skontrolujte modul lampy a uistite sa, že je správne nainštalovaný.</p> <p>Ak blikajú žlté kontrolky <b>LAMPA</b> a <b>Napájanie</b>, zlyhal ovládač lampy a projektor sa automaticky vypne.</p> <p>Ak svietia kontrolky <b>LAMPA</b> a <b>TEPLOTA</b>, bliká žltá kontrolka a tvrdlo svieti modrá kontrolka <b>Napájanie</b>, farebné koliesko zlyhalo a projektor sa automaticky vypne.</p> <p>Režim ochrany zrušte stlačením a podržaním tlačidla <b>Napájanie</b> na 10 sekúnd.</p>
Trvalo svieti kontrolka TEPLOTA	Projektor je prehriaty. Displej sa automaticky vypne. Keď projektor vychladne, displej znovu zapnite. Ak tento problém pretrváva, obráťte sa na spoločnosť Dell.
Bliká žltá kontrolka TEPLOTA	Projektor sa pri zlyhaní ventilátora automaticky vypne. Skúste zrušiť režim projektora stlačením a podržaním tlačidla <b>Napájanie</b> na 10 sekúnd. Počkejte asi 5 minút a skúste znova zapnúť napájanie. Ak tento problém pretrváva, obráťte sa na spoločnosť Dell.
Dialkové ovládanie nefunguje plynule alebo funguje iba v obmedzenom rozsahu	Môže byť slabá batéria. Ak áno, vymeňte za dve nové batérie veľkosti AAA.

## Vodiace signály

Stav projektora	Popis	Tlačidlá na ovládanie		
		Napájanie	TEPLOTA (Žltá)	LAMPA (Žltá)
Pohotovostný režim	Projektor je v pohotovostnom režime. Pripravený na zapnutie.	Bliká biela kontrolka	Nesvieti	Nesvieti
Režim zahrievania	Projektoru chvíľu trvá, kým sa zahreje a zapne.	Biela kontrolka	Nesvieti	Nesvieti
Lampa svieti	Projektor je v normálnom režime a pripravený na zobrazovanie obrazu. ☑ Poznámka: Ponuka OSD nie je prístupná.	Biela kontrolka	Nesvieti	Nesvieti
Režim chladenia	Projektor sa pred vypnutím ochladzuje.	Biela kontrolka	Nesvieti	Nesvieti
Projektor je prehriaty	Môžu byť zablokované vetracie otvory alebo okolitá teplota môže byť vyššia ako 35 °C. Projektor sa automaticky vypne. Uistite sa, že vetracie otvory nie sú zablokované a že okolitá teplota je v rámci prevádzkového rozsahu. Ak tento problém pretrváva, obráťte sa na spoločnosť Dell.	Nesvieti	ŽLTÁ kontrolka	Nesvieti
Ovládač lampy je prehriaty	Ovládač lampy je prehriaty. Môžu byť zablokované vetracie otvory. Projektor sa automaticky vypne. Keď projektor vychladne, displej znova zapnite. Ak tento problém pretrváva, obráťte sa na spoločnosť Dell.	ŽLTÁ kontrolka	ŽLTÁ kontrolka	Nesvieti
Porucha ventilátora	Zlyhal jeden z ventilátorov. Projektor sa automaticky vypne. Ak tento problém pretrváva, obráťte sa na spoločnosť Dell.	Nesvieti	Bliká ŽLTÁ kontrolka	Nesvieti
Porucha ovládača lampy	Ovládač lampy zlyhal. Projektor sa automaticky vypne. Napájaci kábel odpojte po troch minútach a potom displej znova zapnite. Ak tento problém pretrváva, obráťte sa na spoločnosť Dell.	Bliká ŽLTÁ kontrolka	Nesvieti	Bliká ŽLTÁ kontrolka
Porucha farebného kolieska	Farebné koliesko nemožno spustiť. Projektor zlyhal alebo sa automaticky vypne. Napájaci kábel odpojte po troch minútach a potom projektor znova zapnite. Ak tento problém pretrváva, obráťte sa na spoločnosť Dell.	Biela kontrolka	Bliká ŽLTÁ kontrolka	Bliká ŽLTÁ kontrolka
Porucha lampy	Lampa je chybná. Vymeríte lampu.	Nesvieti	Nesvieti	ŽLTÁ kontrolka
Porucha - napájanie striedavým prúdom (+12V)	Napájanie je prerušené. Projektor sa automaticky vypne. Napájaci kábel odpojte po troch minútach a potom projektor znova zapnite. Ak tento problém pretrváva, obráťte sa na spoločnosť Dell.	Bliká ŽLTÁ kontrolka	ŽLTÁ kontrolka	ŽLTÁ kontrolka
Zlyhalo pripojenie modulu lampy	Pripojenie modulu lampy môže byť prerušené. Skontrolujte modul lampy a uistite sa, že je správne nainštalovaný. Ak tento problém pretrváva, obráťte sa na spoločnosť Dell.	Nesvieti	Nesvieti	Bliká ŽLTÁ kontrolka

## Výmena lampy

- △ **UPOZORNENIE:** Pred začatím ktorejkoľvek z procedúr v tejto časti si pozrite bezpečnostné pokyny uvedené na strana 7.

Keď sa na obrazovke zobrazí správa „Lamp is approaching the end of its useful life in the operation. [www.dell.com/lamps](http://www.dell.com/lamps) (Prevádzková životnosť lampy sa blíži ku koncu. Odporúča sa výmena! [www.dell.com/lamps](http://www.dell.com/lamps))“, lampu vymeňte. Ak po výmene lampy tento problém pretrváva, obráťte sa na spoločnosť Dell. Pre viac informácií si pozrite časť „Kontaktovanie spoločnosti Dell“ na strane 52.

- △ **UPOZORNENIE:** Na zabezpečenie bezpečných a optimálnych prevádzkových podmienok projektoru používajte iba originálnu lampu.

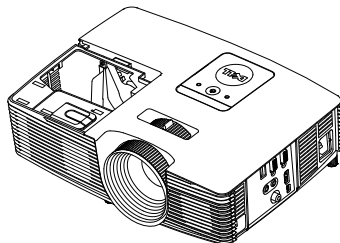
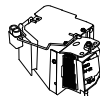
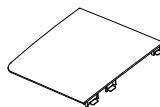
- △ **UPOZORNENIE:** Lampa sa počas používania veľmi zohrieva. Lampu nevymieňajte, pokiaľ sa projektor nenechá vychladnúť po dobu najmenej 30 minút.

- △ **UPOZORNENIE:** Nikdy sa nedotýkajte povrchu žiarovky alebo lampy. Lampy projektorov sú veľmi krehké a pri dotyku sa môžu rozbiť. Črepiny rozbitého skla sú ostré a môžu spôsobiť zranenie.

- △ **UPOZORNENIE:** Ak sa lampa rozbije, z projektoru odstráňte všetky črepiny a zlikvidujte ich alebo odovzdajte na recykláciu podľa národných, miestnych alebo federálnych zákonov. Viac informácií nájdete na lokalite [www.dell.com/hg](http://www.dell.com/hg).


- 1 Projektor vypnite a odpojte napájací kábel.
- 2 Projektor nechajte vychladnúť po dobu najmenej 30 minút.
- 3 Uvoľnite jednu skrutku, ktorá zaistuje kryt lampy a odstráňte kryt.
- 4 Uvoľnite dve skrutky, ktoré zaistujú lampu.
- 5 Lampu vytiahnite uchopením jej kovovej objímky.

- ✍ **POZNÁMKA:** Spoločnosť Dell požaduje vrátenie lámpe v záručnej lehote príslušnému servisnému stredisku Dell. V opačnom prípade si vyžiadajte od miestnej zberne druhotných surovín adresu najbližšieho miesta na jej odovzdanie.



- 6 Vymeňte za novú lampu.
- 7 Uťahnite dve skrutky, ktoré zaistujú lampu.
- 8 Znovu založte kryt lampy a utiahnite jednu skrutku.
- 9 Dobu používania lampy vynulujte kliknutím na možnosť „Yes (Áno)“ pre **Lamp Reset (Vynulovanie prevádzkových hodín lampy)** možnosti **OSD Power Settings (Nastavenia napájania)** v ponuke **Advanced Settings (Rozšírené nastavenia)** (pozri možnosť Power Settings (Nastavenia napájania) v ponuke Advanced Settings (Rozšírené nastavenia) na strane strana 37). Projektor po výmene nového modulu lampy automaticky zistí a vynuluje prevádzkové hodiny lampy.

 **UPOZORNENIE: Likvidácia lampy (platí iba pre Spojené štáty americké)**

 **LAMPA(-Y) V PROJEKTORE OBSAHUJÚ ORTUŤ A MUSIA SA RECYKLOVAŤ ALEBO ZLIKVIDOVAŤ V SÚLADE S MIESTNYMI, NÁRODNÝMI ALEBO FERERÁLNYMI ZÁKONMI. PRE VIAC INFORMÁCIÍ PREJDITE NA [WWW.DELL.COM/HG](http://WWW.DELL.COM/HG) ALEBO SA OBRÁŤE NA SPOLOČNOSŤ ELECTRONIC INDUSTRIES ALLIANCE NA LOKALITE [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). INFORMÁCIE TÝKAJÚCE SA KONKRÉTNEJ LIKVIDÁCIE LAMPY NÁJDETE NA LOKALITE [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).**

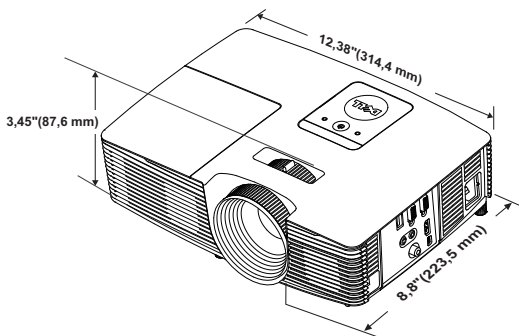
# 5

## Technické parametre

---

Modulátor svetla	1220: 0,55" SVGA S450 DMD, DarkChip3™ 1450: 0,55" XGA S450 DMD, DarkChip3™
Jas	1220: 2 700 lúmenov podľa ANSI (max.) 1450: 3000 lúmenov podľa ANSI (max.)
Kontrastný pomer	Zvyčajne 2 200:1 (Úplne zapnuté/Úplne vypnuté)
Jednotnosť	Zvyčajne 85% (japonská norma - JBMA)
Počet pixelov	1220: 800 x 600 (SVGA) 1450: 1024 x 768 (XGA)
Pomer strán	4:3
Zobraziteľné farby	1,07 miliardy farieb
Otáčky farebného kolieska	2 X 1 X pre 3D displej
Projekčný objektív	F-Stop: F/2,41~2,55 Ohnisková vzdialenosť, f = 21,8 až 24 mm Objektív s manuálnym zoomom, 1,1 x Pomer vysunutia = 1,95 až 2,15 širokouhlé a na diaľku Pomer odchýlky: 115 ± 5%
Veľkosť premietacieho plátna	27,5 až 252,4 palcov (uhlopriečne)
Premietacia vzdialenosť	3,94 až 32,81 stôp (1,2 až 10 m)
Video kompatibilita	Kompozitné video: NTSC: M (3,58 MHz), 4,43 MHz PAL: B, D, G, H, I, M, N, 4,43 MHz SECAM: B, D, G, K, K1, L, 4,25/4,4 MHz Vstup kompozitného videa cez VGA: 1080i (50/60 Hz), 720p (50/60 Hz), 576i/p, 480i/p Vstup HDMI: 1080p, 720p, 576i/p, 480i/p


Napájanie	Univerzálny striedavý prúd 100 až 240 V, 50 až 60 Hz so vstupom PFC
Príkon	Normálny režim: 230 W $\pm$ 10% @ 110 V striedavý prúd  Režim EKO: 195 W $\pm$ 10% @ 110 V striedavý prúd
Zvuk	Pohotovostný režim: < 0,5 W
Hladina hluku	1 reproduktor x 2 Wattov RMS Normálny režim: 34 dB(A)  Režim EKO: 31 dB(A)
Hmotnosť projektora	5,4 libier (2,4 kg)
Rozmery (Š x V x H)	12,38 x 3,45 x 8,8 palcov (314,4 x 87,6 x 223,5 mm)



Prostredie	Prevádzková teplota: 5 °C až 40 °C (41 °F až 104 °F) Vlhkosť: Maximálne 80 %  Skladovacia teplota: 0 °C až 60 °C (32 °F až 140 °F) Vlhkosť: Maximálne 90 %  Prepravná teplota: -20 °C až 60 °C (-4 °F až 140 °F) Vlhkosť: Maximálne 90%
Vstupné/výstupné konektory	Napájanie: Jedna elektrická zásuvka (3-kolíková - vstup C14) Vstup VGA: Jeden 15-kolíkový konektor D-sub (modrý), vstup VGA pre vstupný analógový RGB/komponentný signál. Výstup VGA: Jeden 15-kolíkový konektor D-sub (čierny) pre prechodovú slučku VGA-A.



	Vstup kompozitného videa: Jeden žltý konektor RCA pre signál CVBS.
	Vstup HDMI: Jeden konektor HDMI na podporu HDMI 1.4a, ktorý vyhovuje špecifikácii HDCP.
	Vstup analógového zvuku: Jeden 3,5 mm stereo mini konektor na pripojenie telefónu (modrý).
	Výstup variabilného zvuku: Jeden 3,5 mm stereo mini konektor na pripojenie telefónu (zelený).
	Port USB (typ B): Jeden pomocný port mini USB pre diaľkové ovládanie a inováciu firmvéru.
	5 V výstup: Jeden výstup USB A 5 V DC/1 A na podporu hardvérového kľúča (len 1450).
Lampa	Lampa OSRAM 190 W, ktorú môže vymeniť používateľ
Životnosť lampy	Normálny režim: Až 5000 hodín Režim EKO: Až 6000 hodín

 **POZNÁMKA:** Hodnotenie životnosti lampy pre každý projektor je iba meradlo zníženia jasů a nie špecifikácia doby, počas ktorej lampa zlyhá a prestane svietiť. Životnosť lampy je definovaná ako doba, počas ktorej sa jas zníži u viac ako 50 % vzorového osadenia lám p o približne 50 % menovitých lúmenov u konkrétnej lampy. Hodnotenie životnosti lampy nie je nijako zaručené. Skutočná prevádzková životnosť lampy projektorů sa líši podľa prevádzkových podmienok a spôsobov používania. Používanie projektorů v náročných podmienok, napríklad prašné prostredia, pri vysokých teplotách, dlhodobé používanie počas dňa a náhle prerušenie napájania môžu viesť k skráteniu prevádzkovej životnosti lampy alebo k jej možnému zlyhaniu.

## Režimy kompatibility (analogový/digitálny)

Rozlíšenie	Obnovovací kmitočet (Hz)	Frekvencia vodorovnej synchronizácie (KHz)	Pixelové hodiny (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 x 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 x 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 x 1050	74,867	82,278	156,000

1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 x 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000
800 x 600	119,972	76,302	73,250
1024 x 768	119,989	97,551	115,500



**POZNÁMKA:** V 3D režime môže byť podporovaný obnovovací kmitočet časovania pri 120 Hz (šedá oblasť).

# 6

## Kontaktovanie spoločnosti Dell

---

Zákazníci v Spojených štátoch amerických môžu volať na telefónne číslo 800-WWW-DELL (800-999-3355).



**POZNÁMKA:** Ak nemáte aktívne internetové pripojenie, kontaktné informácie nájdete na doklade o nákupe, baliacom liste, faktúre alebo v katalógu výrobkov spoločnosti Dell.

Dell poskytuje viac možností technickej podpory a servisu cez internet a po telefóne. Dostupnosť sa líši podľa krajiny a výrobku a vo vašej oblasti nemusia byť niektoré služby dostupné. Ak sa chcete obrátiť na spoločnosť Dell v prípade problémov týkajúcich sa predaja, technickej podpory alebo služieb zákazníkom:

- 1 Navštívte lokalitu [www.dell.com/contactDell](http://www.dell.com/contactDell).
- 2 Na interaktívnej mape vyberte svoj región.
- 3 Vyberte segment pre kontaktovanie.
- 4 Vyberte príslušnú službu alebo prepojenie na technickú podporu.

# 7

## Príloha: Slovník zvláštnych významov

---

**Lúmeny ANSI** — Štandard na meranie svetelného jas. Vypočíta sa rozdelením obrazu veľkosti jedného metra štvorcového na deväť rovnakých obdĺžnikov, zmeraním hodnoty luxu (alebo jas) v strede každého obdĺžnika a spriemerovaním týchto deviatich bodov.

**Pomer strán** — Najobľúbenejší pomer strán je 4:3 (4 ku 3). Prvé formáty obrazu pre televízory a počítače boli v pomere strán 4:3, čo znamená, že šírka obrazu je 4/3-krát výška.

**Jas** — Množstvo svetla vysielaného z displeja alebo premietacieho displeja alebo premietacieho zariadenia. Jas projektora sa meria v lúmenoch podľa štandardu ANSI.

**Teplota farieb** — Farebný vzhľad bieleho svetla. Nízka teplota farieb zahŕňa teplejšie (viac žlté/červené) svetlo a vysoká teplota farieb zahŕňa studenšie (viac modré) svetlo. Štandardná jednotka pre teplotu farieb je Kelvin (K).

**Komponentný obraz** — spôsob zabezpečenia kvalitného obrazu vo formáte, ktorý pozostáva z luminančného signálu a dvoch samostatných farbonosných signálov, je zadefinovaný ako Y'Pb'Pr' pre analógový komponentný a Y'C'Cr' pre digitálny komponentný signál. Komponentný obraz je k dispozícii v DVD prehrávačoch.

**Kompozitný obraz** — obrazový signál, ktorý kombinuje svetlo (jas), farebnosť (farba), vysokofrekvenčný impulz (farebná referencia) a synchronizáciu (signály s horizontálnou a vertikálnou synchronizáciou) do tvaru vlnenia prenášaného jedným párom vodičov. K dispozícii sú tri druhy formátov, menovite NTSC, PAL a SECAM.

**Komprimované rozlíšenie** — Ak majú vstupné obrazy vyššie rozlíšenie, ako je prirodzené rozlíšenie projektora, veľkosť výsledného obrazu bude zmenená tak, aby zodpovedal prirodzenému rozlíšeniu projektora. Charakter kompresie v digitálnom zariadení znamená, že časť obsahu obrazu je stratená.

**Kontrastný pomer** — Rozsah svetlých a tmavých hodnôt na obraze alebo pomer medzi ich maximálnymi a minimálnymi hodnotami. Vo filmovom priemysle existujú dva spôsoby na meranie tohto pomeru:

- 1 Úplne vypnuté/zapnuté — meria pomer výstupu svetla celého bieleho obrazu (úplne zapnuté) a výstupu svetla celého čierneho obrazu (úplne vypnuté).

**2 ANSI** — meria vzor 16 striedavých čiernych a bielych obdĺžnikov. Na určenie kontrastného pomeru ANSI je priemerný výstup svetla z bielych obdĺžnikov vydelený priemerným výstupom svetla čiernych obdĺžnikov.

**Kontrast** Úplne vypnuté/zapnuté je vždy väčšie číslo ako kontrast ANSI pre rovnaký projektor.

**dB** — decibel — Jednotka, ktorá sa používa na vyjadrenie relatívneho rozdielu vo výkone a intenzite, zvyčajne medzi dvoma akustickými alebo elektrickými signálmi, ktoré sa rovnajú desaťnásobku bežného algoritmu pomeru dvoch úrovní.

**Uhlopriečka premietacieho plátna** — Spôsob merania veľkosti premietacieho plátna alebo premietaného obrazu. Meria od jedného rohu po opačný roh. Veľkosť uhlopriečky premietacieho plátna s výškou 9 stôp (2,74 m) a šírkou 12 stôp (3,66 m) je 15 stôp (4,57 m). Podľa tohto dokumentu sa predpokladá, že veľkosť uhlopriečky je pre konvenčný pomer obrazu počítača 4:3 určený podľa vyššie uvedeného príkladu.

**DHCP** — protokol DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) — sieťový protokol, ktorý serveru umožňuje automaticky priradiť adresu TCP/IP pre zariadenie.

**DLP®** — Digital Light Processing™ — technológia reflexného zobrazenia využívajúca malé ovládané zrkadlá, ktorú vyvinula spoločnosť Texas Instruments. Svetlo prechádzajúce cez farebný filter je odosielané na zrkadlá DLP, ktoré usporadúvajú farby RGB na obraz premietaný na plátno, čo je tiež známe ako DMD.

**DMD** — Digital Micro-Mirror Device (Digitálne mikrozrkadlové zariadenie) — Každé zariadenie DMD obsahuje tisícky sklopných mikrozrkadiel z hliníkovej zliatiny, ktoré sú upevnené na skrytom strmeni.

**Ohnisková vzdialenosť** — Vzdialenosť od povrchu objektívu po ohnisko.

**Frekvencia** — Pomer opakovania elektrických signálov v cykloch za sekundu. Merané v Hz (Hertz).

**HDCP** — High-Bandwidth Digital-Content Protection — špecifikácia, ktorú vyvinula spoločnosť Intel™ Corporation na ochranu cez digitálne rozhranie, ako napríklad DVI, HDMI.

**HDMI** — High-Definition Multimedia Interface (Multimediálne rozhranie s vysokým rozlíšením) — Rozhranie HDMI prenáša neskomprimovaný analógový obraz s vysokým rozlíšením s digitálnym zvukom a údajmi na ovládanie zariadenia do jedného konektora.

**Hz (Hertz)** — Jednotka frekvencie.

**Oprava lichobežníkového skreslenia** — Zariadenie, ktoré opraví premietaný skreslený obraz (zvyčajne efekt širokej hornej a úzkej dolnej časti) spôsobený nesprávnym uhlom projektora k premietaciemu plátnu.

**Maximálna vzdialenosť** — Vzdialenosť od premietacieho plátna, na ktoré môže projektor premietat obraz, ktorá je použiteľná (dostatočne jasný) v úplne zatemnenej miestnosti.

**Maximálna veľkosť obrazu** — Najväčší obraz, ako projektor môže premietat v zatemnenej miestnosti. Zvyčajne je limitovaná na rozsah ohniskovej vzdialenosti optiky.

**Minimálna vzdialenosť** — Najbližšia poloha, v ktorej môže projektor zaostrit obraz premietaný na premietacie plátno.

**NTSC** — National Television Standards Committee (Národná komisia pre štandardy televízneho vysielania). Severoamerická norma kódovania farebného signálu obrazu pre televízne vysielanie s formátom obrazu 525 riadkov s 30 snímkami za sekundu.

**PAL** — Phase Alternating Line. Európsky štandard kódovania farebného signálu obrazu pre televízne vysielanie s formátom obrazu 625 riadkov s 25 snímkami za sekundu.

**Obrátený obraz** — Funkcia, ktorá umožňuje horizontálne preklopiť obraz. Keď sa použije v normálnom prostredí premietania, text, grafika a podobne sú vložené opačne. Obrátený obraz sa používa pre zadnú projekciu.

**RGB** — Červená, zelená, modrá — sa zvyčajne používa na popis monitora, ktorý si vyžaduje samostatné signály pre každú z týchto troch farieb.

**SECAM** — Francúzsky a medzinárodný štandard kódovania farebného signálu obrazu pre televízne vysielanie, ktorý úzko súvisí so štandardom PAL, ale s iným spôsobom odosielania informácií o farbách.

**SVGA** — Super Video Graphics Array (Súbor grafických štandardov super) — 800 x 600 pixelov.

**SXGA** — Super Extended Graphics Array (Súbor rozšírených grafických štandardov super) — 1280 x 1024 pixelov.

**UXGA** — Ultra Extended Graphics Array (Súbor maximálne rozšírených grafických štandardov) — 1600 x 1200 pixelov.

**VGA** — Video Graphics Array (Súbor grafických štandardov obrazu) — 640 x 480 pixelov.

**WEP** — šifrovanie WEP (Wired Equivalent Privacy) — ide o spôsob šifrovania údajov komunikácie. Šifrovací kľúč je vytvorený a oznámený len komunikujúcemu používateľovi, preto údaje komunikácie nemôžu byť dešifrované tretou stranou.

**XGA** – Extended Video Graphics Array (Súbor rozšírených grafických štandardov obrazu) – 1024 x 768 pixelov.

**WXGA** – Wide Extended Graphics Array (Súbor široko rozšírených grafických štandardov) – 1280 x 800 pixelov.



# Register

## D

Diaľkový ovládač 13

## H

Hlavná jednotka 5  
2 W reproduktor 5  
Indikátory stavu 5  
Infračervené prijímače 5  
Koliesko na nastavenie sklonu 5  
Kryt lampy 5  
Objektív 5  
Približovacie koliesko 5  
Tlačidlo Napájanie 5  
Zaostrovací prstenec 5

## K

Kontaktovanie spoločnosti Dell 4, 43, 45

## N

Nastavenie premietaného obrazu  
Nastavenie výšky projektora 8  
projektor znížte  
Koliesko na nastavenie sklonu 8  
Predné koliesko na nastavenie sklonu 8

Nastavenie zaostrenia projektora 9

Nastavenie zoomu a zaostrenia projektora

Približovacie koliesko 9  
Zaostrovací prstenec 9

## O

Odstaňovanie problémov  
Kontaktovanie spoločnosti Dell 40

## P

Porty na pripojenie  
Konektor HDMI 6  
Konektor Mini USB (mini typ B) na pripojenie diaľkovej myši a inováciu firmvéru 6  
Konektor na pripojenie kompozitného videa 6  
Konektor na pripojenie napájacieho kábla 6  
Konektor pre vstup zvuku 6  
Konektor pre výstup zvuku 6  
Vstupný konektor VGA (D-sub) 6  
Výstupný konektor +5 V DC 6  
Výstupný konektor VGA (prechodová slučka monitora) 6

Pripojenie projektoru  
Adaptér bezdrôtového displeja 22  
K počítaču 18  
Kábel HDMI 19  
Kábel kompozitného videa 20  
Kábel na vedenie kompozitného zvukového signálu 20  
Kábel na vedenie zvukového signálu 18  
Kábel USB-A do Mini USB-B 22  
Kábel VGA do VGA 18, 21  
Napájací kábel 18, 19, 20, 21, 22

## S

Spoločnosť Dell  
kontaktovanie 52, 53

## T

technická podpora  
kontaktovanie spoločnosti Dell 52, 53  
Technické parametre  
Hladina hluku 48  
Hmotnosť projektoru 48  
Jas 47  
Jednotnosť 47  
Kontrastný pomer 47  
Modulátor svetla 47  
Napájanie 48  
Otáčky farebného kolieska 47

Počet pixelov 47  
Pomer strán 47  
Premietacia vzdialenosť 47  
Príkon 48  
Projekčný objektív 47  
Prostredie 48  
Rozmery 48  
Veľkosť premietacieho plátna 47  
Video kompatibilita 47  
Vstupné/výstupné konektory 48  
Zobraziteľné farby 47  
Zvuk 48

telefónne čísla 52

## V

Výmena lampy 45

## Z

Zobrazenie na obrazovke  
ADVANCED SETTINGS (ROZŠÍRENÉ NASTAVENIA) 26  
AUTO ADJUST (AUTOMATICKY NASTAVIŤ) 25  
BRIGHTNESS/CONTRAST (JAS/KONTRAST) 25  
HELP (POMOCNÍK) 39  
Hlavná ponuka 24  
INPUT SOURCE (ZDROJ VSTUPU) 24  
LANGUAGE (JAZYK) 39  
VIDEO MODE (REŽIM VIDEO)

26

VOLUME (HLASITOST') 26